
PlayStation
イカサマ麻雀
IDEA FACTORY
!f IDEA FACTORY

ゲームの目的

●プレーヤーは各雀荘にいるキャラクター（４人）全てに勝ち、全５件の雀荘全てをクリアするとエンディングです。イカサマを駆使して成功率１００％の「不敗」の雀士を目指して下さい。

基本ルール

■基本ルールは以下の通りです。

- ● 東南半荘で１回戦とします。
- ● 西入は有りません。対局終了となります。
- ● 持ち点は２７,０００点の３０,０００点返しとします。
- ● 一発有りです。
- ● 食い断ヤオ九有りです。
- ● ドラ牌は次ドラです。
- ●「裏ドラ」、「槓ドラ」、「槓裏ドラ」有りです。
- ● 上がりは上家優先の頭ハネです。
- ● 二翻縛り有りです。
- ● 食い替えを認めます。
- ● 後付けを認めます。
- ● 形式聴牌を認めます。
- ● フリテンは自摸和上がりのみ可能です。
- ● リーチ後のあがり選択は可能ですが、上がらなかった場合は以後フリテンとなります。
- ● ４人リーチは流局になります。
- ● ノーテン親流れです。オーラス親でノーテンの場合は流れて終了となります。
- ● 四風連打流れ、四槓流れ有りです。
- ● 役満は、複合は有りません。

上がり役名一覧

※（ ）は食った場合。

役名	翻数	役名	翻数	役名	翻数	役名	翻数
立直	1翻	ドラ	1翻	小三元	2翻	大三元	役満
立直一発	1翻	ダブル立直	2翻	混老頭	2翻	字一色	役満
門前清自摸和	1翻	七対子	2翻	三連刻	2翻	四喜和	役満
平和	1翻	全帯ヤオ	2(1)翻	二盃口	3翻	清老頭	役満
一盃口	1翻	一気通貫	2(1)翻	混一色	3(2)翻	四槓子	役満
断ヤオ九	1翻	三色同順	2(1)翻	純全帯ヤオ	3(2)翻	緑一色	役満
翻牌	1翻	三色同刻	2翻	清一色	6(5)翻	四暗刻	役満
海底摸月	1翻	対々和	2翻	人和	8翻	国士無双	役満
河底撈魚	1翻	三暗刻	2翻	天和	役満	九連宝燈	役満
嶺上開花	1翻	三槓子	2翻	地和	役満	大車輪	役満

For Japan Only

プレイヤー 1人

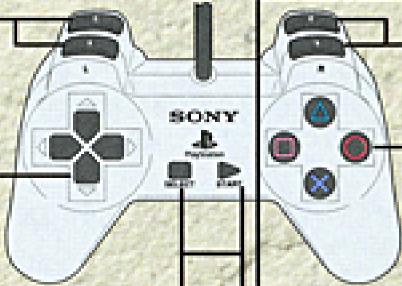
メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02606

コントローラの説明

●コントローラ●



● Ｌ２ボタン
局中のイカサマ選択を出来るように戻す。（ノーマルモード時）

● Ｌ１ボタン
対戦相手の顔のＯＮ/ＯＦＦ。

● 方向キー
コマンドの選択、カーソルの移動。

● スタートボタン
ムービーのキャンセル。

● セレクトボタン
ゲームモード、振動設定の切り替え。

●アナログコントローラ●



● Ｌ２ボタン
局中のイカサマ選択を出来るように戻す。（ノーマルモード時）

● Ｌ１ボタン
対戦相手の顔のＯＮ/ＯＦＦ。

● 方向キー
コマンドの選択、カーソルの移動。

● 左スティック
使用しません。

● アナログモードスイッチ・LED

● Ｒ２ボタン
使用しません。

● Ｒ１ボタン
積み込んだ牌の確認。

● ○ボタン
コマンドの決定、鳴きウィンドウオープン、牌の決定、イカサマの摘発。

● ×ボタン
コマンドのキャンセル、捨て牌の入力待ちのキャンセル。ツモ牌をそのまま切る。

● △ボタン
リーチ、暗槓、加槓などが実行可能な場合、鳴きウィンドウオープン。
不要な表示物を消す。

● □ボタン
スコアウィンドウオープン。

● 右スティック
使用しません。

アナログモードスイッチはＯＮ(LED点灯) ＯＦＦ(LED消灯) に関係無く「アナログコントローラの振動の有無」の設定が選択できます。（このゲームは、アナログコントローラの振動にのみ対応しています。）

※振動設定、ゲームモードの切り替えは、通常「OPTION」画面の中で変更可能です。また、ゲーム中はセレクトボタンを押すことによって、「切り替えウィンドウ」が表示されます。方向キーで選択してセレクトボタン又は○ボタンで設定の変更が可能です。

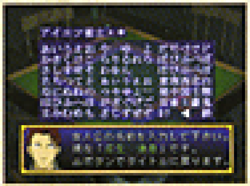
メモリーカードについて

■「イカサマ麻雀」ではメモリーカードを１ブロック使用します。データの記録中、データの呼出し中のメモリーカードの抜き差しはご遠慮下さい。故障の原因となる可能性があります。また、メモリーカード差込口1・メモリーカード差込口2の両方に対応しています。

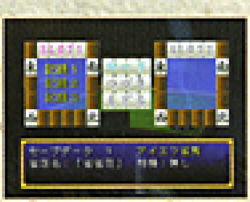
ゲームを始める前に



■タイトル画面でスタートボタンを押すと「NEW　GAME」「CONTINUE」「OPTION」の文字が表示されます。始めからプレイする場合は、「NEW　GAME」を選択して下さい。セーブした続きからプレイする場合は「CONTINUE」を選択します。また、「OPTION」を選択すると、ゲーム中のBGM、SEなどを聞くことが出来ます。ゲームモード、振動設定も「OPTION」で選択します。



■「NEW　GAME」を選択すると主人公の名前入力画面へ移ります。８文字まで入力できます。入力しないで終了すると初期設定の名前（瓜生達彦）でゲームが進行します。



■「CONTINUE」を選択するとメモリーカードのロード画面に移行します。前回セーブしたデータを読み込んで続きからプレイすることが出来ます。
※ゲームデータのセーブは雀荘画面から進むことが出来ます。

ゲームモードについて

■ゲームモードは、初期設定の「ノーマルモード」と「アクションモード」の２種類があります。「ノーマルモード」は、積み込みのイカサマや、局中のイカサマを全て選択して実行します。「アクションモード」は、コマンド入力によってどんなイカサマをするかを指定します。（ゲーム画面の右下に表示されている「A」はアクションモードをあらわしています。）「アクションモード」は、積み込みイカサマや局中のイカサマをコントローラからのコマンド入力によって指定します。（各コマンドは右の表を参照して下さい。）コマンド入力でイカサマの指定をするだけで後は自動で牌が選択されます。（牌の指定は自動で行われるため、思った牌が上手く引けない時には「ノーマルモード」がおすすめです。）

「アクションモード」コマンド一覧

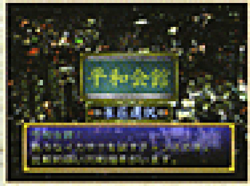
配牌時のイカサマ	コマンド
配牌「暗刻」積み込み	←↓↓↓○
配牌「翻牌」積み込み	←↑↑↑○
配牌「順子」積み込み	←→→→○
配牌「清一色」積み込み	←←←→○
配牌「ドラ暗刻」積み込み	←→←←○
配牌「役満手」積み込み	←↓→↑←○
ツモ「暗刻」積み込み	↑↓↓↓○
ツモ「翻牌」積み込み	↑↑↑↑○
ツモ「順子」積み込み	↑→→→○
ツモ「清一色」積み込み	↑←←→○
ツモ「役満手」積み込み	↑←↓→↑○
特殊「ツバメ返し」積み込み	→←↑↓○
特殊「天和」積み込み	→←↑↓→→○

局中のイカサマ	コマンド
ツモ牌、捨て牌交換	↑↑↓↓○
ツモ牌、積み込み牌交換	↑↓↑↓○
手牌、捨て牌交換	↓→→→○
手牌、積み込み牌交換	↓→↓→○
ツバメ返し	→↓←↑○

※オプション画面の「コマンド説明・練習」を選択するとコマンドを確認することが出来ます。

ゲームの進行

全体マップ画面



■各雀荘への移動は、この画面で行います。「ＮＥＷ　ＧＡＭＥ」でプレイした場合、始めに選択出来る雀荘は１件のみです。（「雀雀荘」ホーム雀荘 ）

■各雀荘にいるキャラクター全てに勝つか、キャラクター全てのイカサマを見破ると、次の雀荘に進むことが出来ます。一度選択できるようになった雀荘には、何時でも行くことが出来ます。

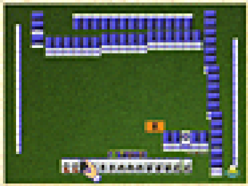
雀荘内部画面

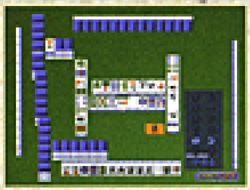


■方向キーと○ボタンで対戦相手を選択します。相棒がいる場合は、対戦相手として２人を選択し、いない場合は、（プレーヤー単独）３人を対戦相手として選択します。また、ホーム雀荘（雀雀荘）のキャラクターでプレーヤーが勝った相手のみ、相棒（お引き）として選択することが可能です。

■「ＮＥＷＧＡＭＥ」でプレイした場合、始めの内は相棒を選択することは出来ません。

対局画面





■対戦相手が決まるとゲームが始まります。画面は、麻雀牌１３６牌全てを表示しています。

■基本的には、自分の番のときにいらない牌にカーソルを合わせて○ボタンで捨てます。

■□ボタンでその局の持ち点を確認できます。また、対戦相手の捨て牌を鳴けるときにはその牌が点滅して入力待ちになります。鳴く場合には○ボタンを押します。ウィンドウが開いてコマンドを選択できます。×ボタンを押すとキャンセルです。※加槓をするときは、△ボタンでウィンドウが開きます。プレーヤーが鳴いたり出来る場合には画面にその状況が表示されます。

※「ロン」「ツモ」の場合のみ自動的にウィンドウが表示されます。

対局終了について

■ 対局が終了する条件は、

①通常の半荘が全て終了した場合。（東局、南局）

②参加者の誰かが箱点（持ち点がマイナス）になった場合。

③イカサマを見破った場合。

④イカサマを見破られた場合。（※この場合はゲームオーバーとなります。）

以上の場合です。

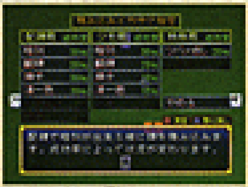
プレーヤーの勝利条件

■ 半荘が終了した時点でプレーヤーがトップの場合のみ、対戦相手全員に勝ったこととなります。例外として、②のイカサマを見破った場合のみ、見破った相手にのみ勝ったこととなります。

イカサマについて

■ イカサマは、大きく分けて局の開始時に牌を積み込むものと、局中に牌をすり替えるものの２種類です。

●牌の積み込みのイカサマ●



■局の始めの洗牌（牌を積む時）の時に、「積み込みイカサマ指定」 のメニュー、「配牌用」「ツモ用」「特殊用」が表示されます。それぞれについてさらにいくつかの種類が選択可能です。方向キーで選択して○ボタンで決定です。イカサマをしない場合には「やめる」を選択するか×ボタンを押します。（この場合は、局中のイカサマにも制限が付きます。）

■ アクショクションモードの時には、コマンド入力でイカサマを指定します。（メニューで明るく表示されているものが実行可能な項目です。）

■成功率はプレーヤーの勝利数、イカサマを見破った回数などによって変化します。１００％の時は積み込みミスをしません。（０％と表示されているものは実行できません。）

■積み込んだ牌はＲ１ボタンで確認できます。※積み込む位置やサイコロの目、相棒の積み込みなどは自動でコントロールされます。

●局中のイカサマ●



■局中、プレーヤーのツモ番になったときに、イカサマメニューウィンドウが開きます。「イカサマ無し」を選択するか、×ボタンを押すと通常のツモを行います。また、「メニューＯＦＦ」を選択すると、以後プレーヤーのツモ番になってもメニューウィンドウは開かず、通常ツモでゲームが進行します。（Ｌ２ボタンで元の状態に戻ります。） ※アクションモードでゲームをしている場合には画面に「Ｃｏｍｍａｎｄ　Ｎｏｗ」と表示された時にコマンドを入力してイカサマを指定します。入力を間違えたり、実行できないコマンドを入力した場合には、通常のツモを行います。

■選択した項目によって、そのイカサマに必要な牌の選択モードになります。入れ替えたい牌を方向キーと○ボタンで指定するとツモの時にイカサマを実行します。※アクションモードの時には、必要な牌を自動で選択します。必要な牌が無い場合には適当な牌を指定したことになります。

■イカサマを実行する際に手の動きに注意して下さい。不自然な動きや、捨て牌が少ないときにイカサマをすると、摘発される確率が高くります。手の動きを通常のツモの動きと同じ様にしたり、表示されている対戦相手の顔色をうかがったりするのが成功させるコツです。色々と試してイカサマの腕を磨いて下さい。

■ もしイカサマを摘発されたら、×ボタンを連打します。運が良ければ逃げることが出来ます。（この場合イカサマは実行されません。）

■対戦相手がイカサマをやっていると思ったら○ボタンで摘発します。見破ればプレーヤーの勝ちでその対局は終了します。イカサマをしていないのに摘発した時は、「チョンボ」となり規定のパップ点を支払って、その局は終了します。※ もしプレーヤーの得点がトップであれば、あえて摘発せずに対局を終了させる方が一気に３人（相棒がいる場合は２人）に勝つこと出来ます。状況次第で判断して下さい。

イカサマ技について

■ 配牌積み込みの通称「爆弾」、「元禄」、「ツバメ返し」など成功率が上がれば簡単に積み込むことができます。また、相棒がいると相棒も積み込んでくれるのでさらに配牌が良くなります。※相棒がいる時しか出来ない大技も有ります。俗に言う「天和」積み込みですが、どんな状況で出来るかも試して見て下さい。

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関して補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。